

```

//----- 1 File -----

/*@ open(path, flag) =
REQ TRUE

ENS (ex fd: fd=-1 ; emp ; (!_(fd))^* ; fd)
  \vee (ex fd : !(fd=-1) \wedge flag=0 ; open(fd) ; (!write(fd))^* \wedge (!close(fd))^* . close(fd) . (_)^* ;
  fd)
  \vee (ex fd : !(fd=-1) \wedge flag=1 ; open(fd) ; (!read(fd))^* \wedge (!close(fd))^* . close(fd) . (_)^* ;
  fd)
  \vee (ex fd : !(fd=-1) \wedge flag=2 ; open(fd) ; (!close(fd))^* . close(fd) . (_)^* ; fd) @*/

```



```

/*@ fopen(path, flag) =
REQ TRUE

ENS (ex fd: fd=-1 ; emp ; (!_(fd))^* ; fd)
  \vee (ex fd : !(fd=-1) \wedge flag=0 ; open(fd) ; (!write(fd))^* \wedge (!close(fd))^* . close(fd) . (_)^* ;
  fd)
  \vee (ex fd : !(fd=-1) \wedge flag=1 ; open(fd) ; (!read(fd))^* \wedge (!close(fd))^* . close(fd) . (_)^* ;
  fd)
  \vee (ex fd : !(fd=-1) \wedge flag=2 ; open(fd) ; (!close(fd))^* . close(fd) . (_)^* ; fd) @*/

```



```

/*@ close(fd) =
REQ TRUE

ENS (ex r : r=unit ; close(fd) ; (_)^* ; r) @*/

```



```

/*@ fclose(fd) =
REQ TRUE

ENS (ex r : r=unit ; close(fd) ; (_)^* ; r) @*/

```



```

/*@ write(fd, buf, size) =
REQ TRUE

ENS (ex r : TRUE ; write(fd) ; (_)^* ; r) @*/

```

```

/*@ read(fd, buf, size) =
    REQ TRUE
    ENS (ex r : TRUE ; read(fd) ; (_)^* ; r) @*/
/*@ exit(code) =
    REQ TRUE
    ENS (: TRUE ; exit() ; (_)^* ; code; -2 ) @*/
/*@ return(t) =
    REQ TRUE
    ENS (: TRUE ; emp ; (_)^* ; t; -1) @*/

```

//----- 2 Thread -----

```

/*@ pthread_create(a, b, c, d) =
    REQ TRUE
    ENS (ex l : TRUE ; pthread_create(a) ; (!pthread_join(a))^* . pthread_join(a) . (_)^* ;
l) @*/
/*@ pthread_join(a, b) =
    REQ TRUE
    ENS (ex r : TRUE ; pthread_join(a) ; (_)^* ; r) @*/
/*@ pthread_mutex_lock(a) =
    REQ TRUE
    ENS (ex l : TRUE ; pthread_mutex_lock(a) ; (!pthread_mutex_unlock(a))^* .
pthread_mutex_unlock(a) . (_)^* ; l) @*/
/*@ pthread_mutex_unlock(a) =
    REQ TRUE
    ENS (ex r : TRUE ; pthread_mutex_unlock(a) ; (_)^* ; r) @*/

```

//----- 3 Memory -----

```

/*@ free(ptr) =
    REQ TRUE

```

```

ENS (ex r : r=unit ; free(ptr) ; (!_(ptr))^* ; r) @*/
/*@ malloc(size) =
REQ TRUE

ENS (ex l : TRUE ; malloc(l) ; (!free(l))^* . free(l) . (_)^* ; l) @*/
/*@ realloc(ptr, size) =
REQ TRUE

ENS (ex l : TRUE ; realloc(l) ; (!_(ptr))^* /\ (!free(l))^* . free(l) . (_)^* ; l) @*/
/*@ return(t) =
REQ TRUE

ENS (: TRUE ; emp ; (_)^* ; t; -1) @*/
/*@ printf(t, p) =
REQ TRUE

ENS (: TRUE ; printf(p) ; (_)^* ; unit) @*/
/*@ strncpy(a, b, c) =
REQ TRUE

ENS (: TRUE ; strncpy(a) ; (_)^* ; unit) @*/

```

//----- 4 Socket -----

```

/*@ socket(a, b, c) =
REQ TRUE

ENS (ex l : l>=0 ; socket() ; (!close(l))^* . close(l) . (_)^* ; l) @*/
/*@ close(fd) =
REQ TRUE

ENS (ex r : r=unit ; close(fd) ; (_)^* ; r) @*/

```

//----- 5 Database -----

```

/*@ sqlite3_open(a, b) =
REQ TRUE

```

```

ENS (ex l:TRUE ; sqlite3_open(b) ; (!sqlite3_close(b))^* . sqlite3_close(b) . (_)^* ; l)
@*/
/*@ sqlite3_close(a) =
REQ TRUE
ENS (ex r : TRUE ; sqlite3_close(a) ; (_)^* ; r) @*/
//----- 6 Protocol -----
/*@ fgets(a, b, c) =
REQ TRUE
ENS (ex r : r=NULL ; fgets(a) ; return() ; r) @*/
/*@ returnChunkSize(a) =
REQ TRUE
ENS (ex r : r=-1 ; returnChunkSize(a) ; return() ; r) @*/
/*@ malloc(a) =
REQ TRUE
ENS (ex r : r=NULL ; malloc(a) ; return() ; r) @*/
/*@ gethostbyaddr(a, b, c) =
REQ TRUE
ENS (ex r : r=NULL ; gethostbyaddr(a) ; (!_(r))^* ; r) @*/
/*@ pthread_mutex_lock(a) =
REQ TRUE
ENS (ex r : !(r=0) ; pthread_mutex_lock(a) ; (!_(a))^* ; r) @*/
/*@ pthread_mutex_unlock(a) =
REQ TRUE
ENS (ex r : TRUE ; pthread_mutex_unlock(a) ; (_)^* ; r) @*/
/*@ strncpy(a, b, c) =
REQ TRUE
ENS (ex r : TRUE ; strncpy(b) ; (_)^* ; r) @*/

```

```
/*@ strcpy(a, b) =
REQ TRUE
ENS (ex r:TRUE ; strcpy(b) ; (_)^* ; r) @*/
/*@ memcpy(a, b, C) =
REQ TRUE
ENS (ex r:TRUE ; memcpy(a, b) ; (_)^* ; r) @*/
/*@ return(t) =
REQ TRUE
ENS (: TRUE ; return() ; (_)^* ; t; -1) @*/
```